

Эссе на тему

«SCRUM»

**SCRUM**

*Это эссе является исключительно моим размышлением на тему СКРАМА от лица учащегося тестировщика и я могу ошибаться.*

«Scrum – это итерационно-инкрементальная методология разработки»

Но мне больше нравится формулировка , что «СКРАМ – это набор правил для организации гибкого рабочего процесса, который заключается в командном подходе, работе итерациями, фокусировке на каждой цели итерации нестандартном распределении обязанностей внутри коллектива»

Скрам впитал в себя лучшие практики Agile-разработки. И для дальнейшего описания скрама я бы хотел приложить сюда Agile-манифест, который гласит:

***Люди и взаимодействие****важнее процессов и инструментов.*

***Работающий продукт****важнее исчерпывающей документации.*

***Сотрудничество с заказчиком****важнее согласования условий контракта.*

***Готовность к изменениям****важнее следования плану.*

Для дальнейшего понимания, почему я склоняюсь считать скрам больше инструментом, выделим 5 основных ценностей скрама:

**Преданность**

**Сфокусированность**

**Открытость**

**Уважение**

**Смелость**

Эти ценности позволяют команде стать единым целым, конечно же под руководством скрам-мастера(эта фигура мне крайне любопытна), который создаёт атмосферу в коллективе и следит за тем, что бы ценности соблюдались и использовались.

Ведь если команда предана цели, то и действует она как единый организм, у которого поставлена задача и каждый понимает свою роль и ответственность за готовый продукт. Очень любопытны последние три пункта, такие как открытость, смелость и уважение. Ведь нужно иметь смелость признать именно свою ошибку и быть готовым поделиться ей с другими, а так же иметь уважение к другим коллегам, которые могли совершить ошибку и не осуждать их в этом. Ведь очень часто в жизни, да и на многих работах ставят в приоритет сначала найти виновного, а только потом решить проблему. Скрам же говорит обратное – мы команда, да мы ошиблись, но мы должны учится на своих ошибках и в дальнейшем мы постараемся этого избежать. Незаметно я забежал вперед и ответил на 3 вопроса, на которые отвечают участники команды на дэйли-митингах «Что я сделал вчера?», «Что я буду делать сегодня?» и «Какие у меня есть трудности» ?

*Мои размышления о начале спринта*

Вначале выбирается наиболее важная задача для цели спринта, но ведь если команда только сформирована, то довольно трудно спланировать сроки (привет Тагучи).

*Мои размышления о собраниях в скраме*

Они созданы что бы синхронизировать действия команды и задать вектор движения, но ведь ежедневные собрания со временем они могут стать рутиной?

Нет идеальных методологий разработки, есть наиболее подходящие вашей компании. На мой взгляд, скрам ещё долго будет занимать лидирующие позиции в силу своей гибкости и возможностей коммуникации на разных этапах разработки.

Моё эссе я бы хотел закончить мыслью, которая возникла у меня после изучения скрама: «Скрам – это как коммунизм, прекрасен, но не достижим»